

Tech Snacks 

# Prueba de ideas con Design Sprints

Abril 2021

# Índice

¿Qué es?

¿Cómo funciona?

Recursos

La gran innovación se basa en ideas existentes,  
reestructuradas con visión.



**Jake Knapp**

Inventor del Design Sprint

# ¿Qué es?

## Descripción

Es un proceso de validación de ideas y solución de retos. Es una técnica creada por Jake Knapp mientras estaba en Google Ventures.

El proceso incluye una serie de actividades estructuradas que se realizan en un plazo de 4 días (anteriormente 5).

El proceso es colaborativo, donde participan personas de diferente expertise como Product Managers, Facilitadores, Expertos del negocio, Diseñadores, Ingenieros, Consultores de Marketing, el Decisor, entre otros.



# ¿Cómo funciona?

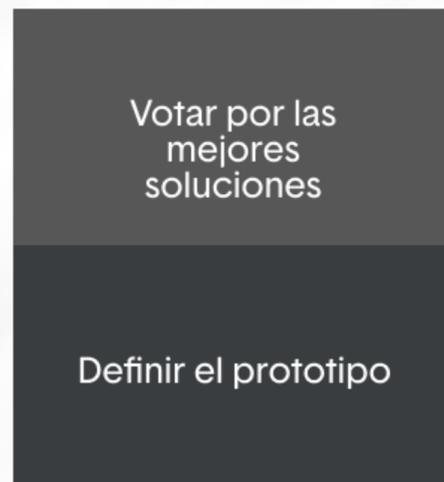
## Descripción

El proceso original está dividido en 5 días, pero veremos la versión simplificada de 4, la cual es una versión adaptada por la empresa AJ&Smart.

Lunes



Martes



Miércoles



Jueves



# ¿Cómo funciona?

## Lunes por la mañana

Se busca crear una idea clara de situación para establecer el reto a resolver y elegir los usuarios a los que se va a dirigir.

Se tienen reuniones con los expertos, se crean los HMWs (How Might We, son una forma de tomar notas con un enfoque de “cómo podríamos”) y se establecen las metas a largo plazo.

## Lunes por la tarde

Se trabaja en los Lighting Demos (referencias) y un sketch de 4 partes conformado por toma de notas, Doodling, Crazy 8's y el concepto.

# ¿Cómo funciona?

## Martes por la mañana

Se hacen votaciones de los sketch que se han realizado utilizando mapas de calor.

Se presenta la solución y se toman decisiones.

## Martes por la tarde

Se trabaja en el User Test Flow (varias opciones de flujo), en el cual también se realiza una votación para definir el flujo que mejor funciona y luego este pasa como la base para el StoryBoarding.

# ¿Cómo funciona?

## Miércoles por la mañana

Todo está relacionado a la creación del protipo, puede ser 1 o 2 diseñadores. En el caso de 2, uno de ellos ayuda en tareas que consumen tiempo como encontrar iconos.

El prototipo debe ser de la más alta definición posible, lo más cercano a la solución final.

## Miércoles por la tarde

Se sigue trabajando en el prototipo hasta las 5 pm, a partir de ese punto ya no se agregan más pantallas.

Se planean las actividades del día siguiente, que son las pruebas con los usuarios.

# ¿Cómo funciona?

## Jueves por la mañana

Se prueba el prototipo construido con hasta 5 usuarios. Se pueden buscar a los usuarios por avisos en redes o el círculo cercano.

Se busca hacerlo con 5 usuarios porque luego de 3 usuarios se empiezan a ver resultados similares, con 5 ya se puede identificar lo que se ha hecho bien y lo que no.

## Jueves por la tarde

Se revisa el feedback que ha sido ingresado en tarjetas de diferente colores y categorizado por funcionalidades.

El feedback se usa para crear sugerencias que serán presentadas en el cuadro de esfuerzo/impacto para medir cuales de ellas tienen más impacto y son más rápidas de implementar.

El resultado del cuadro de esfuerzo/impacto es lo que nos servirá como hoja de ruta.

# Recursos

## **Design Sprint 2.0**

<https://www.youtube.com/watch?v=Z8MOwcqZuuU>

## **Jake Knapp Sprint**

<https://jakeknapp.com/sprint>

# Contáctenos

Nuestros Tech Snacks son una forma de compartir temas importantes a la comunidad. Si estás en busca de nuevas ideas para los desafíos de tu negocio, hablemos.

## Sitio web

[www.evolbit.net](http://www.evolbit.net)

## Correo electrónico

[hola@evolbit.net](mailto:hola@evolbit.net)

## Teléfono

+51 981488550

## Dirección

Calle Germán Schreiber 276 Of. 240, San Isidro

# Tech Snacks

**evolbit**

[www.evolbit.net](http://www.evolbit.net)